Rendu qui se bloque (sans raison apparente, pas d'erreur) (résolu)

Submitted by RomJ on Sun, 02/17/2013 - 21:31
Posted in

- Forum francophone [1]

Bonjour,

suite à mon problème avec la mise à jour de kdenlive (depuis résolu grâce à j-b-m, merci !), j'ai pu continuer et presque achever mon montage. Je voulais donc générer un rendu "prototype" pour voir ce qu'il reste à retoucher / couper.

C'est là qu'arrive le problème: Le rendu se bloque au bout d'un moment, comme s'il se mettait en pause, et n'avance plus; ceci arrive toujours au même endroit. Que je passe par un rendu direct ou par un script le résultat est le même. J'ai tenté de lancer le script de rendu en ligne de commande, pour voir s'il y avait un message d'erreur; que neni.
Je me tourne donc vers vous avec quelques questions: où consulter les logs de Melt, éventuellement comment les activer si ce n'est pas le cas par défaut ? Comment fait kdenlive pour avoir un retour sur le temps restant, et serait-il possible de savoir à quelle frame le problème se produit ? (en gros s'il y a un moyen de connaitre la frame en cours de traitement, je pourrai voir à quelle frame le rendu se bloque).

Eventuellement, quelqu'un saurait peut-être si un effet est connu pour avoir ce genre d'effet secondaire ?

Merci.

Et sinon, petite remarque qui n'a rien à voir, mais une évolution qui pourrait être sympa pour le forum: la possibilité de recevoir un mail quand quelqu'un poste sur un fil auquel on est abonné; en effet lors de mon dernier message, je n'avais pas mis le sujet à "résolu", et un utilisateur me l'a fait remarquer; sauf que comme mon problème était résolu, je viens seulement de voir son message... Après, si ce n'est pas possible, pas grave.

Source URL: http://kdenlive.org/forum/rendu-qui-se-bloque-sans-raison-apparente-pas-derreur-r-solu

Links:
[1] http://kdenlive.org/forum/users-forums/forum-francophone